**TRY- CATCH**

**EXEMPLO 1:**

using System;

using System.IO;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

while (ler\_inteiro() == false) ;

}

static bool ler\_inteiro()

{

try

{

Console.SetCursorPosition(10, 4);

Console.Write("Número:");

int numero = int.Parse(Console.ReadLine());

}

catch (System.FormatException)

{

Console.WriteLine("Formato de dados incorreto!!!");

return false;

}

catch (System.Exception)

{

Console.WriteLine("Leitura de dados incorrecta!!!");

return false;

}

Console.WriteLine("Leitura efetuada com Sucesso!!!");

return true;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**EXEMPLO 2:**

using System;

using System.IO;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

ler\_ficheiro();

}

static void ler\_ficheiro()

{

StreamReader sr;

try

{

sr = File.OpenText("teste.txt");

}

// Apanha o erro, com a mensagem do sistema operativo em ex

catch (System.Exception ex)

{

Console.WriteLine(ex.Message);

}

// Apanha a ocorrência de um erro, qualquer que ele seja

/\* catch (System.Exception)

{

Console.WriteLine("Nao é possível abrir o ficheiro!!!");

} \*/

}

Console.ReadLine();

}

}

}